

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира-хакатона
«Битва роботов: танцы»

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение (далее – Положение) о проведении турнира-хакатона «Роботы: Битва танцев» (далее – Турнир) определяет цели и задачи, условия участия и программу Турнира, порядок формирования и работы организационного комитета.

1.2 Учредителем Турнира является ООО «Промобот», соучредителем Министерство информационного развития и связи Пермского края, организатором государственное бюджетное учреждение Пермского края «Центр информационного развития Пермского края».

2. Цель и задачи Турнира

2.1 Турнир проводится с целью развития у учащихся школ, осваивающих программы основного общего (далее – Учащиеся), способностей и навыков программирования, повышения их образовательного уровня, популяризации робототехники среди Учащихся и стимулирования интереса к изучению инженерных наук.

2.2 Задачами Турнира являются привлечение внимания Учащихся к практическому применению знаний по робототехнике в процессе решения реальных задач.

3. Участники Турнира

3.1 Участниками Турнира могут быть команды Учащихся 5-8 классов школ Пермского края и Белгородской области.

3.2 Количество Участников в одной команде может быть от 2 (двух) до 5 (пяти) человек.

3.3 Минимальное количество заявок, необходимое для признания Турнира состоявшимся, – 30 (тридцать) команд. В случае поступления меньшего количества заявок Турнир отменяется.

3.4 Форма проведения отбора и обучения – дистанционная.

3.5 Форма проведения финала – очная, на площадке предоставленной оргкомитетом.

3.6 Для участия в Турнире командам необходимо подать электронную заявку по ссылке : <https://case.promobot.ru/newyear25dancerobot> до 14 ноября 2025 года.

3.7 Участие в мероприятиях Турнира является добровольным и осуществляется исключительно по желанию каждого отдельного участника.

4. Оргкомитет Хакатона

4.1 Для подготовки и проведения Турнира формируется организационный комитет (далее – Оргкомитет).

4.2 Оргкомитет Турнира:

4.2.1 Определяет порядок, дату и место проведения мероприятий Турнира, а также их содержание и форму проведения;

4.2.2 Утверждает план подготовки и реализации Хакатона;
4.2.3 Осуществляет подготовку Хакатона;
4.2.4 Учреждает программу мероприятий Хакатона;
4.2.5 Организует проведение мероприятий Хакатона;
4.2.6 Организует информационное сопровождение Хакатона;
4.2.7 Рассматривает и принимает решения по вопросам, возникающим в процессе проведения Хакатона и неурегулированных настоящим Положением.

4.3 Оргкомитет оставляет за собой право использовать фото- и видеоматериалы, произведенные во время проведения Хакатона и связанные с ним, по своему усмотрению, в том числе публиковать их.

5. Сроки и порядок проведения Турнира

5.1. Турнир проводится в 3 (три) этапа:

– **I этап – Заявительный: с 20 октября по 14 ноября 2025 года.**

Срок проведения: с 20 октября по 14 ноября 2025 года.

Содержание этапа: подача заявки на участие и выполнение тестового задания.

– **II этап – Разработческий: с 19 по 30 ноября 2025 года.**

Срок проведения: с 19 по 30 ноября 2025 года.

Содержание этапа: практическое обучение участников по разработке и презентации конкурсного материала.

– **III этап – Презентационный: 19 декабря 2025 года.**

Срок проведения: 19 декабря 2025 года.

Содержание этапа: финальная защита презентаций конкурсных материалов, прошедших предварительный отбор и оценку Экспертным советом.

5.2. Подробное содержание заданий и критерии оценки конкурсных материалов представлены в Регламенте проведения турнира-хакатона «Битва роботов: танцы» (Приложение № 1).

6. Жюри Турнира

6.1. Для оценки конкурсных материалов участников из Пермского края формируется отдельное жюри, в состав которого входят представители органов исполнительной власти Пермского края и компании «Промобот».

6.2. Для оценки конкурсных материалов участников из Белгородской области формируется отдельное жюри, в состав которого входят представители органов исполнительной власти Белгородской области и компании «Промобот».

7. Подведение итогов Турнира

7.1. По результатам проведения Турнира жюри определяет победителей и призеров. Призы распределяются согласно занятым местам:

– I место (победитель): электронный сертификат OZON номиналом 30 000 (тридцать тысяч) рублей на команду.

– II место (призёр): сертификат на экскурсию в компанию «Промобот» для команды до 20 человек. Трансфер до места проведения экскурсии организуется самостоятельно.

– III место (призёр): фирменный мерч от компании «Промобот» (кружка, набор с блокнотом и стикерами) для каждого члена команды.

7.2. В рамках Турнира определяется обладатель «Приза зрительских симпатий».

7.2.1. Голосование за данную номинацию запускается за 14 (четырнадцать) календарных дней до даты проведения финала.

7.2.2. Участники финала публикуют в социальной сети «ВКонтакте» пост с фотоматериалами, раскрывающими процесс разработки конкурсного материала.

7.2.3. Для участия в голосовании участники обязаны сделать репост официального поста с голосованием от организаторов.

7.2.4. Победа в номинации присуждается команде, чья конкурсная публикация наберет наибольшее количество лайков.

7.2.5. Наградой является сертификат на экскурсию в компанию «Промобот» для команды до 10 человек. Трансфер до места проведения экскурсии оплачивается отдельно.

7.3. Все участники Турнира и их педагоги получают сертификаты установленного образца (для команд из Пермского края – краевого уровня). Образовательным учреждениям направляются благодарственные письма от компании «Промобот».

7.4. Призы, подарки и сертификаты для команд, представляющих Белгородскую область, закупаются, предоставляются и отправляются представителями органов исполнительной власти Белгородской области.

7.5. Оргкомитет может принять решение об учреждении номинаций и специальных призов в рамках утвержденной программы Турнира, а также других мер поощрения и мотивации.